



Nastavni predmet:	SKLOPOVSKA OPREMA RAČUNALA
Vježba: 2	Uvod u asemblerski simulator
Cilj vježbe:	Upoznati učenike s mogućnostima programa EdSim i uvježbati osnovne postupke u radu s programom.

Zadaci:

1. Pokrenuti program i proanalizirati osnovni izgled ekrana (korisničko sučelje).
2. Nacrtati i opisati oznake registara programskog modela. Proanalizirati njihove sadržaje na početku rada. Proanalizirati stanje programske i podatkovne memorije.
3. Ispisati naredbe osnovnog izbornika na početku rada.
4. Upisati naredbu MOV A,#2Ah. Kliknite na naredbu Assm i opišite učinak. Provjerite stanje programske memorije i objasnite njen sadržaj.
5. Kliknite na naredbu Step i provjerite njen učinak. Provjerite stanje registara i podatkovne memorije.
6. Upisati naredbu MOVE R3,#2Ah. Kliknite na naredbu Assm i opišite učinak.
7. Naredbom RST vratite zapis programa u početno stanje i ispravite pogrešku. Ponovno kliknite na Assm i provjerite učinak.
8. Upišite program:

```
clr a
MOV 1Fh,#01h
MOV 20h,#0Fh
zbrajanje:
ADD A,1Fh
INC 1Fh
DJNZ 20h,zbrajanje
MOV R3, A
```

9. Upišite program u programsku memoriju i zapišite sadržaj te memorije. Objasnite sadržaj memorije.
10. Pokrenite program naredbom Run i provjerite učinak. Što radi napisani program?
11. Resetirajte program i ponovno ga pokrećite naredbom Step. Pratite i zapisujte promjene u registrima i memorijama.
12. Napišite program koji će zbrojiti brojeve 3Ch i DFh. Rezultat pospremite na lokaciju 1A. Provjerite dobiveni rezultat izračunom u bilježnici. Provjerite promjene u zastavici C i objasnite te promjene.
13. Provjerite i opišite učinak ostalih dostupnih naredbi u simulatoru.
14. Napisati elaborat koji će sadržavati opise postupaka po zadacima i dobivene rezultate. Elaborat predati na prvom sljedećem satu u digitalnom obliku.