



TEHNIČKA ŠKOLA RUĐERA BOŠKOVIĆA

Naziv modula:	Uvod u programiranje
Skup ishoda učenja:	SUI2: Spremnički tipovi podataka
Naziv laboratorijske vježbe (UTR):	LV19: Slijedni spremnik (vektor, STL, osnovna svojstva, funkcije i metode)
Ishodi učenja:	– prepoznati problemske situacije za primjenu vektora kao slijednog spremnika – pravilno inicijalizirati i kodirati vektor – pravilno primjenjivati osnovne operacije kao što su unos, ispis, pridruživanje na vektor – pravilno kodirati osnovne algoritme na vektoru, – primjenjivati gotove funkcije/metode na vektoru – uspješno prepoznavati i ispravljati pogreške u oblikovanju algoritama koji koriste vektor
Ime i prezime učenika/datum	

UPUTE

Ako je prilikom rješavanja zadataka korišten generativni AI treba navesti i pitanja (promptove). Nerazumijevanje prezentiranog (AI generiranog) programskog koda će utjecati na ocjenu, tako da je nužno sav kod koji se ubacuje i prezentira kao odgovor pregledati, proučiti, razmisliti o njemu i shvatiti, te po potrebi ispraviti i znati ispraviti, dopuniti i/ili komentirati. Za nejasnoće i/ili dodatne upute obratiti se nastavniku. Vježbu za ocjenjivanje može se predati najkasnije do 10 minuta prije kraja sata.

PRIPREMA:

1. Što je STL? Od kojih se važnih dijelova sastoji?
2. Nabrojite bar pet vrsta spremnika koji su sastavni dio STL-a?
3. Koje su prednosti korištenja vektora kao slijednog spremnika?

I. PROBLEMSKI ZADACI

Po vlastitom izboru riješite jedan do dva zadatka iz svake od vježbi: LV15, LV16 i LV17 koristeći vektor kao spremnik.